

DICCIONARIO DE PALABRAS EN APRS.

APRS:

Es un Sistema de Información de Posición creado por Bob Bruninga WB4APR. Este sistema nos permite ver en un mapa la posición en la que se encuentra una estación fija o móvil de radioaficionado. También tiene otras capacidades, como pueden ser la transmisión de información meteorológica, señalización en el mapa de todo tipo de eventos y puntos de interés, transmisión de telemetría, etc.

AX25:

Es un protocolo de comunicaciones usado en packet radio, y que soporta las tramas de APRS.

GATEWAY:

Es una estación de enlace entre diferentes bandas o modos, para poder ver estaciones que entran por HF y pasarlas a VHF, o de VHF a UHF, etc.

BAYCOM:

Es un MODEM de radio que nos permite modular tramas digitales a 1200bps, y que dispone de un mecanismo para poder realizar ptt. Es parecido a una TNC.

GPS:

Es un Sistema de Posicionamiento Global. Un terminal GPS es capaz de recibir información de satélites y darnos con exactitud nuestra posición geográfica, así como altura, velocidad, rumbo, etc. En APRS se utilizan para poder enviar nuestra posición en movimiento.

TNC:

Terminal Node Controller, es un equipo válido para hacer Packet Radio o APRS, que consta de un MODEM y un microprocesador. Es un dispositivo inteligente y se puede cambiar el firmware con solo cambiar una memoria eprom. Con un software adecuado, puede funcionar como una estación repetidora digital DIGI.

DIGINED:

Es un software Holandés que puede trabajar con MSDOS o Linux, y que trabaja como repetidor digital DIGI. Tiene posibilidad de cambiarle la configuración remotamente y trabajar con datos de Telemetría. Es el software para DIGI más flexible y configurable que existe.

UIDIGI:

Es un programa que al igual que Digined, puede funcionar como DIGI. Este programa va grabado en una memoria eprom e instalada en una TNC. Es poco configurable, pero no depende de un PC para funcionar.

UI_VIEW:

Es un programa terminal para poder visualizar las estaciones de APRS en un mapa.

TINYTRACK:

Es un dispositivo que nos permite configurar nuestros datos en una memoria, conectarle un GPS y un equipo de Radio y enviar balizas con nuestra posición en la red de APRS. No puede recibir tramas, solo enviarlas.

BALIZA (BEACON):

Es una trama que enviamos a la red de APRS con nuestro indicativo de estación, nuestra posición y algún dato mas de interés.

SSID:

El indicativo de nuestra estación que enviamos a la red de APRS con nuestra baliza, lo podemos continuar con un guión, seguido de un numero del 1 al 15. Estos números es el SSID. Sirve para poder identificar diferentes tipos de funcionamiento en la red de APRS, como el (-3) en los Digis o el (-9) en los coches.

TRACE:

Permite en nuestro Unproto Address que nuestra trama en la baliza, se pueda seguir el rastro al pasar por los DIGIS que nos repiten. Puede ser desde TRACE a TRACE7-7.

WIDE:

Es igual que el TRACE, pero con la diferencia de que no se puede seguir el rastro al pasar por los diferentes DIGIS que nos repitan.

RELAY:

Nos permite dar un solo salto al pasar por los DIGIS que repiten nuestra trama. Este modo de repetición solo se debe utilizar en estaciones móviles o fijas con muy poca cobertura.

DIGI:

Es un repetidor digital de APRS.

ENRUTAR:

Encauzar nuestra ruta al enviar nuestra trama o baliza, o al enviar un mensaje a otra estación por APRS.

WX:

Es una estación meteorológica.

UI_PATH:

Es un añadido de UI-view, que nos permite analizar todo el trafico de la red de APRS, como rutas, tramas, saltos, coberturas, etc de las estaciones y Digis recibidos en nuestra estación.

OBJETO:

Es como si fuese una estación en el mapa, pero está enviado por un tercero con el fin de anunciar alguna información de utilidad en la red de APRS, como un repetidor de fonía, el anuncio de un Cluster o cualquier otra estación o evento relacionado con la radio afición.

TH-D7:

Es un Talky VHF/UHF de Kenwood que permite realizar APRS sin necesidad de ningún otro dispositivo. Se le puede conectar directamente un GPS, o conectarle también directamente un PC y utilizarlo como TNC para hacer, Packet, APRS, Cluster, etc.

Según versiones, pueden trabajar a 1200bps o 9600bps.

Es el equipo ideal para realizar APRS en portátil, andando en bicicleta, etc.

TM-D700:

Es una emisora VHF/UHF de Kenwood, que como el TH-D7, permite realizar lo mismo que el. Tiene mas opciones y un display donde puedes visualizar mejor todos los eventos recibidos por APRS.

Es el equipo ideal para realizar APRS desde una estación Móvil.

UNPROTO ADDRESS:

Es como vamos a enviar nuestra baliza o trama cuando lo configuramos en un equipo o programa terminal de APRS. Para una estación fija se puede poner TRACE $x-x$ o WIDE $x-x$, donde (x) es el número de saltos que queremos dar a través de los Digis, teniendo en cuenta que el máximo es 7, y las dos (x) tienen que ser iguales. TRACE7-7 o WIDE7-7.

En estaciones móviles, se aconseja poner delante del TRACE o WIDE un salto RELAY, por si en alguna zona sin cobertura de Digis, existe alguna estación que esta haciendo de repetidor RELAY.

UNPROTO PORT:

Esto indica por que puerto de nuestro PC vamos a enviar la trama descrita en nuestro Unproto Address. Por ejemplo, si tenemos nuestra TNC o Baycom en el Com1 de nuestro PC, el Unproto Port, será 1.

TCP/IP:

Es un protocolo de comunicaciones utilizado para la el envío de tramas. Es muy utilizado por Internet. En APRS cuando se habla de TCP/IP, se refiere a tramas transmitidas desde Internet y que algunos Gateway, introducen a radio o viceversa. Es una modalidad que no se aconseja en VHF.

IGATE:

Es una estación que traspasa tramas de radio a Internet o viceversa.

OVERLAYS:

Son etiquetas que podemos poner en nuestro mapa para visualizar todo tipo de información. Es una información local, lo que quiere decir, que solo la visualizaremos nosotros en nuestro programa UI-view, nadie mas las podrá ver.

QUERY:

Es un requerimiento de información a otra estación que esta en la red de ARPS. Normalmente cada estación configura en la opción "Stación Info" de nuestro UI-view, información referente a nuestra estación. Cuando otra estación nos solicita un Query, nosotros enviamos dicha información.

PING:

Es un comando utilizado para realizar una prueba de conexión con otra estación. Si queremos saber si otra estación nos puede recibir, enviamos un Ping, si la otra estación nos recibe, nos enviará otro ping, que nosotros podremos ver y así saber si tenemos enlace.

TRACK:

Es una opción del UI-view, que se utiliza para realizar un seguimiento a una estación preferiblemente móvil. Cuando realizamos un Track bloqueamos la opción de los mapas, para que cuando esta estación cambia de mapa siempre se selecciona automáticamente el mejor mapa que tenemos para visualizarla. Esta opción también se utiliza para mostrar una estación con el mapa de mejor resolución que tengamos.

TELEMETRIA:

Son comandos que nos ayudan a configurar o a recibir información de una estación remota. Se suele utilizar en los Digis para poder obtener datos de la alimentación de las baterías, alarmas, encendido y apagado de elementos en el Digi, etc.

BLN:

Son boletines informativos que las estaciones envían para informar de algún evento, como la activación de alguna estación especial, etc.

NWS:

Son noticias muy parecidas a los BLN, pero mas orientadas a condiciones de propagación, datos meteorológicos, etc.

TRAMA:

Es el total de bits enviados por nuestra estación de una sola transmisión. Puede ser una baliza, un mensaje, un Query, ping, etc. Puede variar en su tamaño.

144.800MHz:

Es la frecuencia recomendada para realizar APRS en toda Europa. Es importante utilizar la misma frecuencia en todas las zonas para que las tramas no se pierdan.